



CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES – GENERAL
PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA
TECNOLOGÍA EN DESARROLLO MULTIMEDIA Y WEB
CENTRO DE TECNOLOGÍAS AGROINDUSTRIALES - REGIONAL VALLE DEL CAUCA

FECHA DE INICIO:	15/05/2023
FECHA DE INICIO DE FORMACIÓN:	01/06/2023
FECHA FIN:	08/12/2024

NOMBRE DE LA FASE	ACTIVIDAD DEL PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	RESULTADO DE APRENDIZAJE (RAP)	EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE	TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO	FECHAS DE ENTREGA	
						INICIA	FINALIZA
PLANEACIÓN	AP3 - Diseñar la estructura del proyecto basado en los criterios de experiencia de usuario.	GA3-220501101-AA1. Definir la estructura visual y la experiencia de usuario de acuerdo con el documento de especificaciones y necesidades del proyecto.	220501101-01. Definir la estructura visual y la experiencia de usuario de acuerdo con el documento de especificaciones y necesidades del proyecto.	Evidencia de desempeño: Video: pre-producción, producción, formatos. GA3-220501101-AA1-EV01. Calificable.	228 horas	17/10/2023	22/10/2023
				Evidencia de conocimiento: 			
				Infografía de interfaces intuitivas y usables. GA3-220501101-AA1-EV02. Calificable.		23/10/2023	29/10/2023
				Evidencia de producto: Informe de la arquitectura del proyecto (diseño, interacción, accesibilidad, usabilidad). GA3-220501101-AA1-EV03. Calificable.		30/10/2023	05/11/2023
				Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA3-220201501-AA1-EV01. Calificable.		30/10/2023	05/11/2023
				Evidencia de producto: Video-expositivo sobre experimento de aplicación. GA3-220201501-AA2-EV01. Calificable.		06/11/2023	12/11/2023
				Evidencia de producto: Informe de laboratorio. GA3-220201501-AA3-EV01. Calificable.		06/11/2023	12/11/2023
				Evidencia de producto: Video-expositivo sobre			

		y argumentar fenómenos de acuerdo con los principios y leyes de la física conforme con el contexto productivo.	acuerdo con los principios y leyes de la física	experimento de aplicación. GA3-220201501-AA4-EV01.		13/11/2023	19/11/2023
		Calificable.					
			Evidencia de producto:				
			Bitácora de procesos desarrollados en la competencia. GA3-220201501-AA4-EV02.	13/11/2023		19/11/2023	
			Calificable.				
		GA3-240202501-AA1. Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	240202501-02. Intercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	Evidencia de conocimiento:			
				Cuestionario. GA3-240202501-AA1-EV01.		20/11/2023	26/11/2023
Calificable.							
Evidencia de desempeño:							
Vídeo entrevista virtual. GA3-240202501-AA1-EV02.	20/11/2023			26/11/2023			
	Calificable.						
	Evidencia de producto:						
	Crónica. GA3-240202501-AA1-EV03.	27/11/2023	03/12/2023				
	Calificable.						
GA3-240202501-AA2. Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales.		Evidencia de conocimiento:					
		Cuestionario. GA3-240202501-AA2-EV01.	27/11/2023	03/12/2023			
		Calificable.					

				Evidencia de desempeño: Presentación. GA3-240202501-AA2-EV02. Calificable.		04/12/2023	10/12/2023
				Evidencia de producto: Documento escrito. GA3-240202501-AA2-EV03. Calificable.		04/12/2023	10/12/2023
	AP4 - Diseñar los elementos y componentes gráficos e interactivos necesarios para la elaboración del proyecto.	GA4-220501101-AA1. Realizar los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo al documento definido.	220501101-02. Realizar los elementos gráficos y audiovisuales del proyecto de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas.	Evidencia de conocimiento: Formatos de los elementos gráficos, audiovisuales y los componentes interactivos y su distribución en la pantalla. GA4-220501101-AA1-EV01. Calificable.	456 horas	01/02/2024	18/02/2024
				Evidencia de producto: Informe de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos del proyecto de acuerdo con el documento definido. GA4-220501101-AA1-EV02. Calificable.		01/02/2024	18/02/2024
			220501101-03. Realizar los componentes interactivos del proyecto	Evidencia de desempeño: Sustentación de los componentes			

			de acuerdo con el documento de especificaciones técnicas y gráficas	audiovisuales del proyecto. GA4-220501101-AA1-EV03. Calificable.		19/03/2024	03/03/2024
				Evidencia de producto: Informe del prototipo del proyecto. GA4- 220501101-AA1-EV04. Calificable.		19/03/2024	03/03/2024
				Evidencia de producto: Informe de estándares de usabilidad y accesibilidad. GA4-220501101-AA1-EV05. Calificable.		04/03/2024	17/03/2024
		GA4-240202501-AA1. Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales. .	240202501-03. Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA1-EV01. Calificable.		04/03/2024	17/03/2024
				Evidencia de producto: Audio. GA4-240202501-AA1-EV02. Calificable.		04/03/2024	17/03/2024
				Evidencia de conocimiento: Foro. GA4-240202501-AA1-EV03. Calificable.		18/03/2024	31/03/2024

		GA4-240202501-AA2. Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		Evidencia de conocimiento: Cuestionario. GA4-240202501-AA2-EV01. Calificable.		18/03/2024	31/03/2024
				Evidencia de producto: Audio. GA4-240202501-AA2-EV02. Calificable.		18/03/2024	31/03/2024
				Evidencia de conocimiento: Foro. GA4-240202501-AA2-EV03. Calificable.		01/04/2024	07/04/2024
	AP5 - Realizar el prototipo interactivo de acuerdo a la experiencia de usuario, estándares de maquetación Web, usabilidad y accesibilidad.	GA5-220501101-AA1. Crear la estructura de la aplicación utilizando herramientas de desarrollo y/o lenguaje de maquetación.	220501101-04. Probar la usabilidad y accesibilidad de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos de acuerdo con las especificaciones del proyecto.	Evidencia de conocimiento: Sustentación de instrumentos de pruebas de usabilidad y accesibilidad. GA5-220501101-AA1-EV01. Calificable.	276 horas	08/04/2024	14/04/2024
				Evidencia de desempeño: Informe de formatos de salida de los elementos gráficos, audiovisuales e interactivos elegidos para el desarrollo de la multimedia. GA5-220501101-AA1-EV02. Calificable.		08/04/2024	14/04/2024
				Evidencia de producto:			

				Informe de pruebas de usabilidad y accesibilidad para definir ajustes del proyecto. GA5-220501101-AA1-EV03. Calificable.		15/04/2024	21/04/2024
		GA5-240201526-AA1. Reconocer el impacto de las acciones humanas sobre sí mismo y el entorno, dándoles un criterio de valor.		Evidencia de conocimiento: Taller de reflexión escrita. Caso Malala. GA5-240201526-AA1-EV01. Calificable.		15/04/2024	21/04/2024
		GA5-240201526-AA2. Diseñar y definir su proyecto de vida, aplicando técnicas de PNL.	240201526-01. Promover mi dignidad y la del otro a partir de los principios y valores éticos como aporte en la instauración de una cultura de paz.	Evidencia de producto: Video presentación. Proyecto de vida. GA5-240201526-AA2-EV01. Calificable.		22/04/2024	28/04/2024
		GA5-240201526-AA3. Reconocer los conceptos sobre la vida en comunidad teniendo como base las relaciones con el contexto social.	240201526-02. Establecer relaciones de crecimiento personal y comunitario a partir del bien común como aporte para el desarrollo social.	Evidencia de desempeño: Diagrama de sistemas. Relación del individuo con el entorno. GA5-240201526-AA3-EV01. Calificable.		22/04/2024	28/04/2024
		GA5-240201526-AA4. Proponer estrategias para promover el uso racional de los recursos teniendo como base los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS).	240201526-03. Promover el uso racional de los recursos naturales a partir de criterios de sostenibilidad y sustentabilidad ética y normativa vigente.	Evidencia de producto: Ejemplo de una marca sostenible que cumpla con TRIPLE BOTTOM LINE. GA5-240201526-AA4-EV01. Calificable.		29/04/2024	05/05/2024
		GA5-240201526-AA5.	240201526-04. Contribuir	Evidencia de desempeño:			

		Reconocer los hechos históricos más representativos en la historia de Colombia que están marcados por la violencia y los acuerdos de paz.	con el fortalecimiento de la cultura de paz a partir de la dignidad humana y las estrategias para la transformación de conflictos.	Mapa mental. Hitos del conflicto armado en Colombia en los últimos 50 años. GA5-240201526-AA5-EV01. Calificable.		29/04/2024	05/05/2024
		GA5-240201526-AA6. Utilizar las estrategias de negociación frente al conflicto colombiano teniendo en cuenta las relaciones interpersonales y las experiencias de otros acuerdos exitosos.		Evidencia de producto: Documento colaborativo. Solución del caso. GA5-240201526-AA6-EV01. Calificable.		06/05/2024	12/05/2024
		GA5-230101507-AA1. Valorar el estado general de las condiciones psicomotrices individuales para aplicar los correctivos necesarios que permitan mejorar las capacidades.	230101507-01. Desarrollar habilidades psicomotrices en el contexto productivo y social.	Evidencia de desempeño: Foro temático - identificar y establecer las técnicas de coordinación motriz. GA5-230101507-AA1-EV01. Calificable.		06/05/2024	12/05/2024
		GA5-230101507-AA2. Establecer hábitos para lograr un estilo de vida saludable, mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	230101507-02. Practicar hábitos saludables mediante la aplicación de fundamentos de nutrición e higiene.	Evidencia de Producto: Infografía - Estilos de vida saludable. GA5-230101507-AA2-EV01. Calificable.		13/05/2024	19/05/2024
		GA5-230101507-AA3. Construir conocimientos y prácticas básicas de nutrición en los	230101507-03. Ejecutar actividades de acondicionamiento físico orientadas hacia el	Evidencia de producto: Ficha antropométrica de valoración de la condición física. GA5-			

		aprendices para implementar acciones de la cultura física en el mejoramiento de la calidad de vida en el contexto individual, laboral y social.	mejoramiento de la condición física en los contextos productivo y social.	230101507-AA3-EV01. Calificable.		13/05/2024	19/05/2024
		GA5-230101507-AA4. Identificar la higiene postural y pausas activas correctas para el desempeño del área ocupacional.	230101507-04. Implementar un plan de Ergonomía y Pausas Activas según las características de la función productiva.	Evidencia de producto: Folleto de lesiones más comunes en el trabajo o vida cotidiana, y la importancia de las pausas activas. GA5-230101507-AA4-EV01. Calificable.		13/05/2024	19/05/2024